Три кита ООП.

1. Вопрос – что такое объекто-ориентированное программирование? Своими словами.
2. Причины, по которым родилось ООП:
   1. Мир привычнее видеть с помощью объектов.
   2. Функции стали очень большими и стало неудобно работать.
3. Основные концепции ООП:
   1. Классы
   2. Экземпляры
   3. Методы
   4. Свойства
4. Инкапсуляция
   1. Спросить что такое инкапсуляция?
   2. Ответ: Инкапсуляция заключается в объединении данных и методов, которые с ними работают, внутри одного объекта. При этом доступ к данным объекта ограничивается (через модификаторы доступа), чтобы скрыть внутреннюю реализацию и предоставить только необходимый интерфейс.
   3. Показать пример
5. Наследование
6. Полиморфизм
7. Абстракция
   1. Спросить что такое абстракция?
   2. Дать корректный ответ.
   3. Показать пример и сказать зачем его использовать вместо интерфейса.(Контр страйк)
   4. Упомянуть интерфейсы.